

Pirmieji žingsniai

PROGRAMAVIMO EKSPRESAS

45025 AMŽIUS 2-5 3 - 6 VAIKŲ GRUPEI

Ši pradžios kortelė padės Jums pristatyti savo mokiniams „Programavimo ekspreso“ rinkinį. Užsiėmimai skirti supažindinti vaikus su unikaliais komplekto elementais, kurie apima traukinio variklį ir veiksmo kaladėles. Baigę dalį ar visas veiklas, galite atsiųsti Mokytojo vadovą, kuriame rasite išsamesnių pamokų susijusių su ankstyvojo programavimo įgūdžiais.



MOKYMOSI TIKSLAI

Ankstyvosios technologijos ir mokslas

- Paprastų technologijų tyrinėjimas ir naudojimas
- Prežasčių ir pasekmių ryšio nustatymas
- Hipotezės iškėlimas ir išvadų formulavimas
- Kompiuterinio mąstymo ugdymas
- Erdvinio mąstymo plėtojimas

Mokytojo gidą rasite:
LEGOeducation.com/preschoolsupport



Penki žingsniai lengvai pradžiai:

- 1 Parodykite, kaip dėti bėgių dalis. Leiskite vaikams atrasti skirtingas trasų formas, kurias gali sukurti bėgiais. Skatinkite eksperimentuoti su bėgių jungikliais ir raudonais traukinio stabdikliais. Pakvieskite juos nutiesti trasą su trimis ar keturiais skirtingais taškais.
- 2 Choo - Choo! Pristatykite traukinio variklį. Parodykite, kaip užvesti ir užgesinti variklį, tada leiskite kiekvienam vaikui užkurti ir užgesinti jį. Parodykite jiems, kaip variklis juda iš vieno takelio galo į kitą, leiskite kiekvienam pabandyti.
- 3 Parodykite vaikams, kaip išdėstyti veiksmo kaladėles traukinio trasoje. Paprašykite jų pastatyti vieną veiksmo kaladėlę ant trasos ir užvesti variklį. Paprašykite vaikų apibūdinti ką jie pastebi, kai variklis pereina veiksmo



PATARIMAI MOKYTOJUI

- Statybos kortelės įkvėpia vaikus kurti savo modelius.
- Žalios kortelės - mažiau iššūkių reikalaujantys modeliai.
- Mėlynos kortelės - sudėtingesni modeliai.
- Jie taip pat gali kurti savo unikalius modelius.

kaladėles. Pakartokite tai su visomis veiksmo kaladėlėmis ir tada leiskite vaikams paeksperimentuoti su visomis veiksmo kaladėlėmis ir išbandyti ką jie daro.

4 Parodykite vaikams po vieną statybinių kortelę ir paprašykite jų apibūdinti ką jie mato. Paklauskite ar jie nėra buvę kur nors iš kortelėse pavaizduotų vietų, o jei kas yra, leiskite jiems pasipasakoti. Leiskite vaikams dirbant kartu sukurti bent tris modeliukus iš statybinių kortelių.

5 Dabar sudėkite visas dalis į vieną vietą! Paprašykite vaikų pastatyti savo modelius trasoje. Paskatinkite juos naudoti variklį ir veiksmo kaladėles norint pergabenti figūras iš vienos vietos į kitą.



Oficialūs LEGO® Education atstovai
Lietuvoje
www.BalticOrbis.lt

