



# CoderZ Adventure su LEGO® Education Spike™ Prime

Pradėkite jaunųjų programuotojų nuotykius!

Įtraukite mokinius į programavimą naudodamiesi linksmomis ir įdomiomis misijomis. Virtualios robotikos programos paleidimas dar niekada nebuvo toks lengvas ar patrauklus. Sukurta įtraukimui ir prieinamumui, kad kiekvienas mokinys nugalėtų.



Pradinė mokykla / Naujokas  
15 valandų  
mokymo programa ir  
praktika



Skurta su  
Blockly



Lengvai  
pasiekiamą  
platformą



Pritaikyta viskam -  
hibridiniam ir  
virtualiam  
mokymuisi



Nereikia jokios  
patirties



Palaiko  
tarpdisciplininį  
mokymąsi



Ugdo atsparumą  
mokydamiesi savarankiškai  
(su daug palaikymo)

Mokinių rezultatai:

- + Tyrinės robotikos pagrindus: navigaciją, kilpas ir dar daugiau
- + Mokysis programavimo su Blockly
- + Spręs problemas naudodami matematiką, geometriją, ugdyd kompiuterinį mąstymą
- + Projektuos ir kurs projektus su aukščiau išvardytomis žiniomis

Pamokos suderintos su  
CSTA ir NGSS standartais.

Mokytojo ištekliai:



KURSO PAŽANGOS  
ŽEMĖLAPIS



MOKYTOJO  
VADOVAS



PAMOKŲ  
PLANAI



VAIZDO  
JRAŠAI



SIŪLOMI  
SPRENDIMAI



VEIKLOS  
NEPRISIJUNGUS

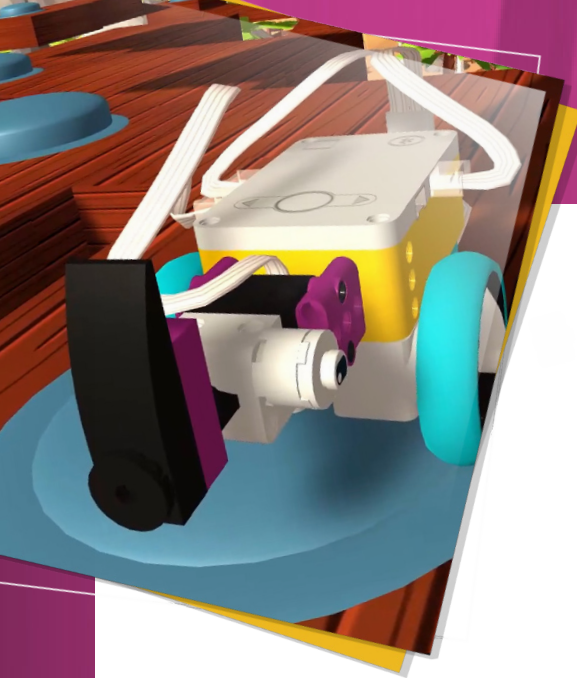


PAGRINDINIS  
ŽINIŲ  
CENTRAS



NUOTOLINĖ  
PAGALBA

IŠBANDYKITE NEMOKAMAI!



# CoderZ Adventure

Pradėkite jaunųjų programuotojų nuotykius!

Kurso metu mokiniai įveiks net 53 sužaidybintas misijas įvairiomis temomis su virtualiais robotais ir lavins savo programavimo ir robotikos įgūdžius tiesiai iš namų! Saugus sprendimas karantino metu.

## Pamokų temos

- **Nuotykių viršūnė**
  - 7 užduotys, kurių metu susipažinsite su CoderZ pasauliu ir STEM veiklomis.
- **Užšalusi sala**
  - 6 užduotys, kurių metu mokysitės sudėti, atimti, padalinti.
- **Prarastasis miestas**
  - 9 užduotys, kurių metu matuosite atstumus ir išmoksite palaukti.
- **Krikšto krateris**
  - 11 užduočių, kurių metu mokysitės tinkamai naudoti ciklus, važiuoti linija.
- **Saldainių miestas**
  - 10 užduočių, kurių metu mokysitės geometrijos.
- **Eskizai**
  - 3 užduotys, kurių metu pademonstruosite savo meno įgūdžius ir šio nuotykiu metu išmoktas temas.
- **Paukščių takas**
  - 7 užduotys, kurių metu pritaikydami visas įgytas žinias turėsite atlikti užduotis per kuo trumpesnę laiką.

