



Cyber Robotics 101

Atraskite įdomų virtualios robotikos pasaulį!

Mokiniai rimtai linksminasi mokydami programavimo pagrindų. Mūsų labai patrauklios misijos yra pagrįstos realaus pasaulio scenarijais, kurie leidžia mokiniams lengvai programuoti naudojantis teksto redaktorais arba „Blockly“.



Vidurinė mokykla /
pradedantiesiems
20-25 valandų mokymo
programa ir praktika



Skurta su
Blockly



Lengvai
pasiekama
platforma



Pritaikyta viskam -
hibridiniam ar
virtualiam
mokymuisi



Nereikia jokios
patirties



XI amžiaus įgūdžiai,
įtvirtinti mokymo
programoje



Kuriami tvirti
programavimo
pagrindai

MOKINIŲ REZULTATAI:

- + Roboto judesių valdymas
- + Įvairių jutiklių tyrimas ir naudojimas
- + Naudojami programavimo pagrindai
 - kintamieji
 - sąlyginė logika
 - skirtingos kilpos
- + Išmaniųjų blokų kūrimas ir naudojimas (funkcijos)

Pamokos suderintos su CSTA
ir NGSS standartais.

Mokytojo ištekliai:



KURSO PAŽANGOS
ŽEMĖLAPIS



MOKYTOJO
VADOVAS



PAMOKŲ
PLANAI



VAIZDO
JRAŠAI



SIŪLOMI
SPRENDIMAI



VEIKLOS
NEPRISIJUNGUS



PAGRINDINIS
ŽINIŲ
CENTRAS



NUOTOLINĖ
PAGALBA

IŠBANDYKITE NEMOKAMAI!



Cyber Robotics 101

Atraskite įdomų virtualios robotikos pasaulį!

Kurso metu mokiniai įveiks net 101 sužaidybintų misijų įvairiomis temomis su virtualiais robotais ir lavins savo programavimo ir robotikos įgūdžius tiesiai iš namų! Saugus sprendimas karantino metu.

Pamokų temos

- **Įvadinės veiklos**
 - 3 užduotys, kurių metu susipažinsite su CoderZ aplinka ir programavimu.
- **Paprasta navigacija I**
 - 9 užduotys, kurių metu išmoksite kontroliuoti robotą kodo pagalba.
- **Paprasta navigacija II**
 - 12 užduočių, kurių metu išmoksite užprogramuoti sudėtingesnius manevrus.
- **Objektų aptikimas**
 - 8 užduotys, kurių metu kursite autonominį robotą su lietimo jutikliais.
- **Ciklo kartojimas**
 - 10 užduočių, kurių metu išmoksite tinkamai naudoti ciklus.
- **Girokopiniai posūkiai**
 - 10 užduočių, kurių metu išmoksite tiksliai atlikti posūkius, naudojant duomenis iš girokopinio jutiklio.
- **Giroskopo perkrovimas**
 - 7 užduotys, kurių metu išmoksite atstatyti giroskopo duomenis.
- **Domino kūrimas**
 - 1 užduotis, kurios metu sukursite domino ir stebėsite, kaip jis griūna.
- **Iššūčiai I**
 - 6 užduotys, kurių metu įveiksite užduotis ir pademonstruosite įgytus įgūdžius.
- **Objektų aptikimas II**
 - 10 užduočių, kurių metu kursite autonominį robotą su ultragarso jutikliu.
- **Spalvos jutiklis**
 - 5 užduotys, kurių metu išmoksite panaudoti spalvų jutiklį.
- **Iššūčiai II**
 - 4 sudėtingesnės užduotys įgūdžių išbandymui.
- **Objektų judinimas**
 - 7 užduotys, kurių metu išmoksite perkelti objektus.
- **Sprendimų priėmimas**
 - 9 užduotys, kurių metu sprendimą turi priimti užprogramuotas robotas.

IŠBANDYKITE NEMOKAMAI!